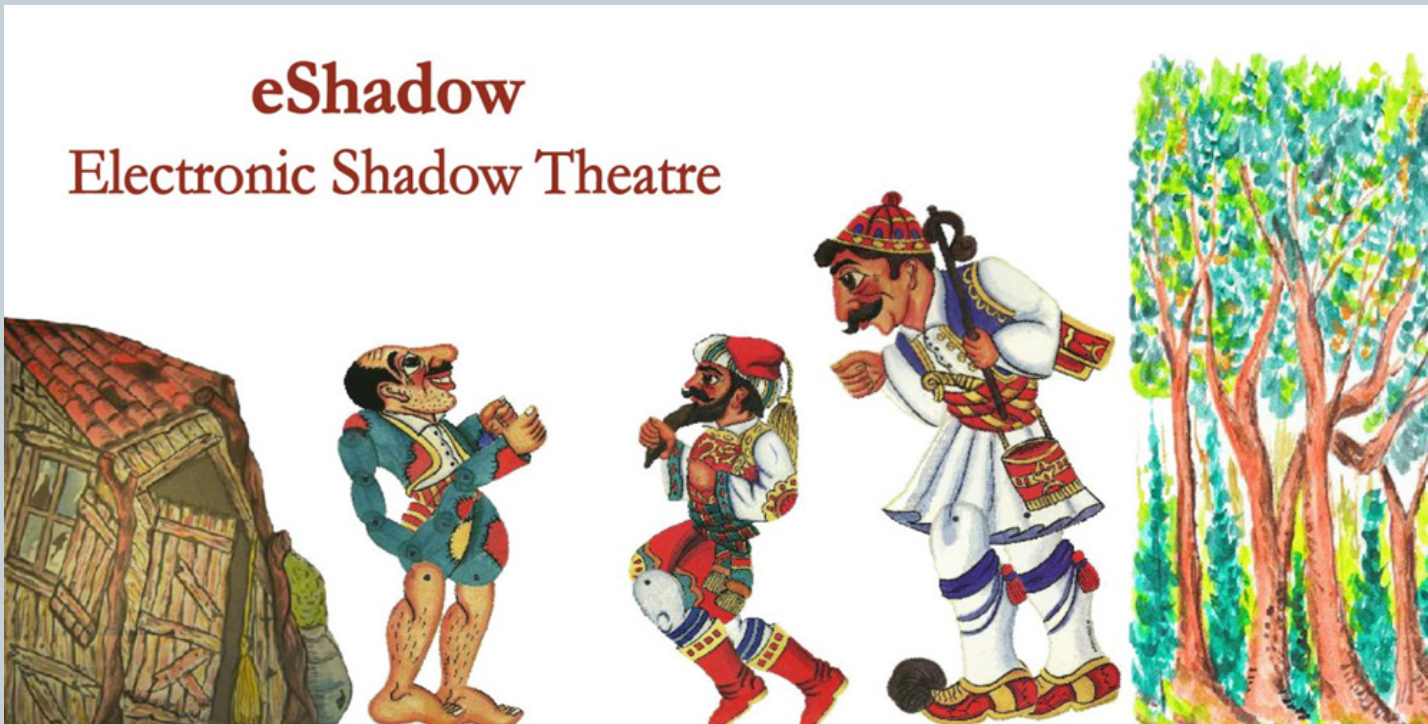


eShadow - Οδηγός χρήσης



eShadow
Electronic Shadow Theatre



Επισκόπηση



- Εξαγωγή βίντεο
- Επεξεργασία, Αντικατάσταση φιγούρων

Εξαγωγή βίντεο



- Πρώτα γίνεται καταγραφή σκηνών όπως στις οδηγίες
- Από το μενού «**Γενικές επιλογές**» ενεργοποιούμε την επιλογή:
 - «Εξαγωγή βίντεο στη διάρκεια της αναπαραγωγής»
- Στην συνέχεια από το μενού: «**Καταγεγραμμένες σκηνές**» αναπαράγουμε την σκηνή που θέλουμε να εξάγουμε σε βίντεο
 - Μόλις ξεκινήσετε την αναπαραγωγή πατήστε το κουμπί «Αποθηκευμένες σκηνές» για να μην φαίνεται η επιλογή σκηνής στο εξαγόμενο βίντεο
 - Η αναπαραγωγή θα διαρκέσει κάποιο χρόνο περίπου και οι κινήσεις θα έχουν κάποια καθυστέρηση

Εξαγωγή βίντεο



- Τα εξαγόμενα βίντεο αποθηκεύονται στον φάκελο:
 - Documents/Eshadow/Exported videos
- Ο ήχος βρίσκεται χωρία στον φάκελο:
 - Documents/Eshadow/RecordingSounds
- Μετατροπή των εξαγόμενων βίντεο
 - Για την μετατροπή προτείνουμε το πρόγραμμα: HandBrake (<https://handbrake.fr/>)

Επεξεργασία, Αντικατάσταση φιγούρων



- Υπάρχει η δυνατότητα επεξεργασίας κάποιων φιγούρων στο eShadow
 - Οι φιγούρες αυτές βρίσκονται στο φάκελο:
Documents\EShadow\ImportedFigures
 - Κάθε φιγούρα βρίσκεται σε ένα δικό της φάκελο πχ: Aglaia, AthanasiosDiakos, Beligkekas κτλ. (εκτός από το φάκελο temp)
- Οι φιγούρες αποτελούνται από:
 - Ένα αρχείο XML
 - Αρχεία PNG που έχουν τα κομμάτια
 - Ένα αρχείο που έχει την μικρογραφία

Επεξεργασία, Αντικατάσταση φιγούρων



- Αρχείο XML:
 - Μπορεί να ανοιχθεί με οποιονδήποτε text editor
 - Από το partFigure -> File μπορούμε να βρούμε τα ονόματα των αρχείων png που έχουν τα κομμάτια της φιγούρας.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><tns:figure xmlns:t
  <tns:thumb>Aglaia.png</tns:thumb>
  <tns:partFigure id="aglaiaUB1">
    <tns:nameOfPart>aglaiaUB1</tns:nameOfPart>
    <tns:file>aglaiaUB1.png</tns:file>
  </tns:partFigure>
  <tns:partFigure id="aglaiaLB">
    <tns:nameOfPart>aglaiaLB</tns:nameOfPart>
    <tns:file>aglaiaLB.png</tns:file>
  </tns:partFigure>
  <tns:joint id="aglaiaUB1_down" x="280.0" y="305.0">
    <tns:nameOfPart>aglaiaUB1</tns:nameOfPart>
    <tns:nameOfPart>aglaiaLB</tns:nameOfPart>
  </tns:joint>
</tns:figure>
```

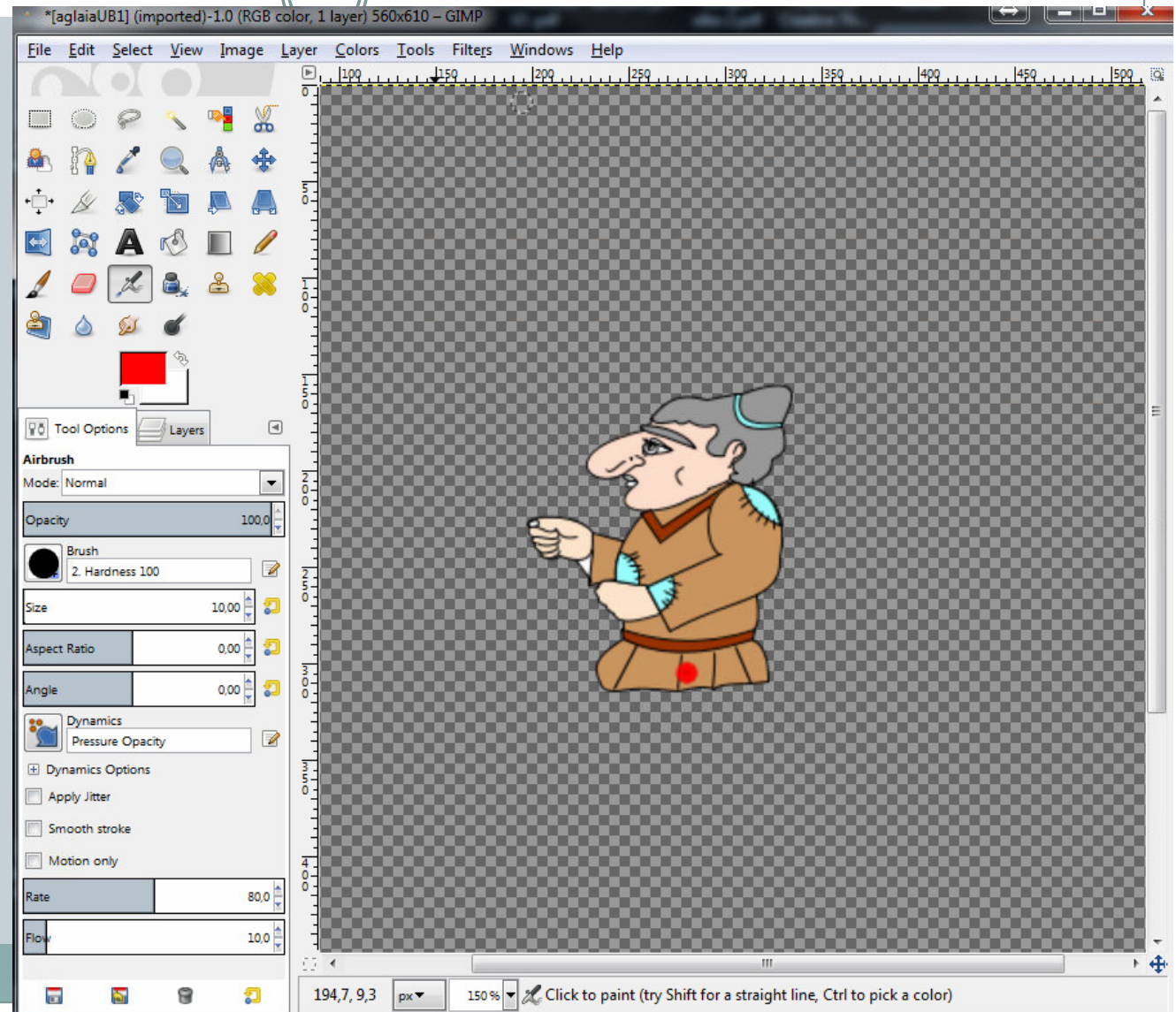
Επεξεργασία, Αντικατάσταση φιγούρων



- Τα αρχεία png που έχουν τα κομμάτια της φιγούρας μπορούμε να τα επεξεργαστούμε με το gimp
- Σημεία προσοχής:
 - Μην αλλάξετε την ανάλυση της εικόνας
 - Ζωγραφίστε την νέα φιγούρα κρατώντας την ίδια θέση για τον σύνδεσμο στο κομμάτι που θέλετε να επεξεργαστείτε

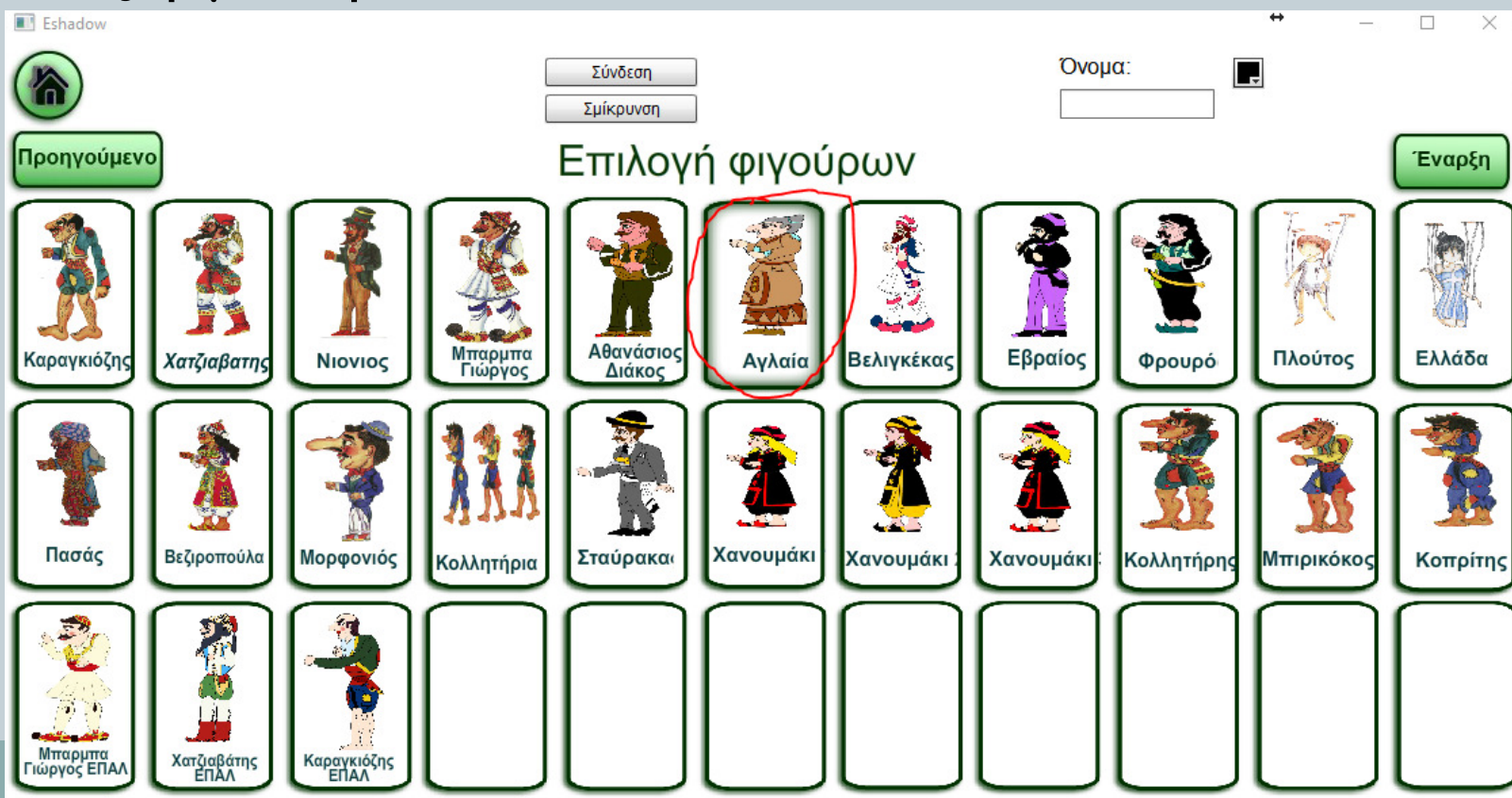
Επεξεργασία, Αντικατάσταση φιγούρων

- Για παράδειγμα το κόκκινο σημείο πρέπει να ταυτίζεται με τον σύνδεσμο της νέας φιγούρας



Επεξεργασία, Αντικατάσταση φιγούρων

- Για να χρησιμοποιήσετε τις νέες σας φιγούρες κατά την επιλογή φιγούρων επιλέγετε την φιγούρα που επεξεργαστήκατε



Επικοινωνία



- Βίντεο και πληροφορίες για το eShadow:
www.youtube.com/eShadowTheater
www.eshadow.gr
www.music.tuc.gr
- Επικοινωνία:
 - Μάριος Χριστουλάκης christoulakis@ced.tuc.gr
 - Ανδρέας Πιτσιλαδής pitsilad@ced.tuc.gr
 - Νεκτάριος Μουμουτζής nektar@ced.tuc.gr