

ΤΕΛΙΚΟ ΣΕΝΑΡΙΟ Α΄

Οι ρόλοι θα κατανεμηθούν ως εξής:

- Προγραμματιστής: Εκπαιδευτικός 2
- Δοκιμαστής: Εκπαιδευτικός 3
- Αναλυτής – Εμπνευστής: Εκπαιδευτικός 1

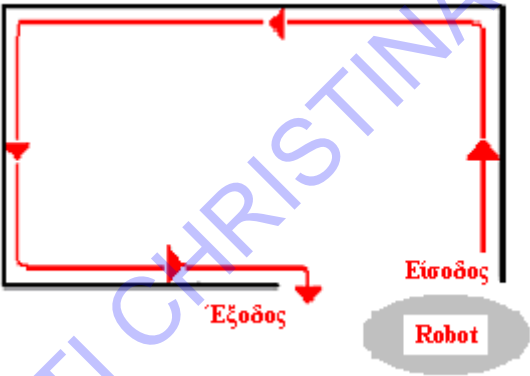
Όνομα αρχείου: **mini_maze.rbt**

Το πρόβλημα του λαβυρίνθου:

Προγραμματίστε το ρομπότ ώστε να βγαίνει μέσα από ένα μικρό **λαβύρινθο**. Ο λαβύρινθος θα οριοθετείται από μια μαύρη γραμμή.

Πιο αναλυτικά, θα το προγραμματίσετε εκτελώντας τα εξής βήματα:

- Το ρομπότ θα μπαίνει στο λαβύρινθο και θα να προχωράει μέχρις ότου βρει μαύρη γραμμή. Όταν τη βρει θα πρέπει να την αποφεύγει και να συνεχίζει να προχωράει μέχρι να βγει από τον λαβύρινθο.



1. Ποιους αισθητήρες θα χρησιμοποιήσετε;

Αναλυτής – Εμπνευστής:

.....

.....

.....

2. Πώς θα γίνεται ο έλεγχος καθώς θα προχωράει; Δηλαδή όταν βλέπει μαύρη γραμμή πώς θα την αποφεύγει;

Δοκιμαστής:

.....

.....

.....

.....

3. Αυτό θέλετε να γίνεται επαναλαμβανόμενο ή όχι;

Προγραμματιστής:

.....

.....

.....

.....

4. Με ποιον τρόπο μπορεί το ρομπότ να βγαίνει έξω από τον λαβύρινθο;

Αναλυτής – Εμπνευστής:

.....

.....

.....

.....

5. Ο Προγραμματιστής να επιλέξει τα κατάλληλα blocks και τις αντίστοιχες ρυθμίσεις.

6. Τέλος, ο Δοκιμαστής ας το υλοποιήσει.