

ΤΕΛΙΚΟ ΣΕΝΑΡΙΟ Β΄

Οι ρόλοι θα κατανεμηθούν ως εξής:

- Προγραμματιστής: Εκπαιδευτικός 1
- Δοκιμαστής: Εκπαιδευτικός 2
- Αναλυτής – Εμπνευστής: Εκπαιδευτικός 3

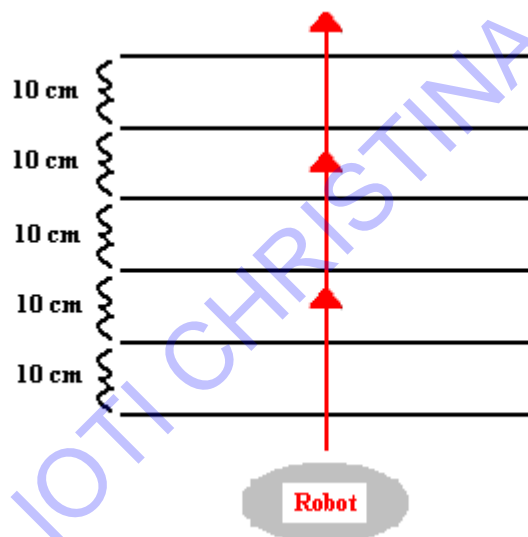
Όνομα αρχείου: move.rbt

Ευθύγραμμη ομαλή κίνηση:

Προγραμματίστε το ρομπότ ώστε να κάνει **ευθύγραμμη ομαλή κίνηση**. Πρέπει να περνάει από τις μαύρες γραμμές, οι οποίες ισαπέχουν 10 cm.

Πιο αναλυτικά, θα το προγραμματίσετε εκτελώντας τα εξής βήματα:

- Το ρομπότ θα προχωράει πάνω στο επίπεδο και κάθε φορά που θα ανιχνεύει μια μαύρη γραμμή να κρατάει τη τιμή του χρόνου και να την εμφανίζει στην οθόνη.



1. Ποιους αισθητήρες θα χρησιμοποιήσετε;

Αναλυτής – Εμπνευστής:

2. Πώς θα γίνεται ο έλεγχος ώστε να ανιχνεύει τη μαύρη γραμμή;

Προγραμματιστής:

3. Αυτό θέλετε να γίνεται επαναλαμβανόμενα ή όχι;

Δοκιμαστής:

4. Με ποιον τρόπο μπορεί το ρομπότ να κρατάει τη τιμή του χρόνου;

Αναλυτής – Εμπνευστής:

5. Ο Προγραμματιστής να επιλέξει τα κατάλληλα blocks και τις αντίστοιχες ρυθμίσεις.

6. Τέλος, ο Δοκιμαστής ας το υλοποιήσει.